



EDAIC

3D STUDIO MAX INITIATION

Durée :	10 jours soit 70 h
Public concerné :	Toute personne souhaitant s'initier à 3D STUDIO MAX.
Prérequis :	Pratique de Windows et du dessin.
Objectif :	Initiation à la production 3D.

PRESENTATION ET INTRODUCTION DU LOGICIEL ET DE LA 3D

- Généralités sur la 3D
- Paramétrer un projet
- Gestion des fenêtre de visualisation
- Les commandes d'affichages, les barres de menus, la barre d'outils
- Les panneaux de commandes
 - Manipulation
 - Organisation
- Les options annexes
- La gestion des fichiers
- Import et exports sous 3DSMax
 - Les formats de 3D

CRÉATION ET MODÉLISATION D'OBJETS

- Les primitives
- Les splines
- Les polygones éditables
- Mise en place dans la scène
- Options d'affichage et coordonnées
- Instance et copie
- Déplacement d'objets et réseaux

TEXTURE

- Affichage et création de matériaux
- Affectation aux objets

ECLAIRAGES

- Éclairage standard
- Éclairage photométrique
- Mental Ray
- Paramètres de rendus

L'ANIMATION

- Objets et caméras
- Paramètres animables
- Création d'images clés
- Editeur de courbes
- Rendus d'animations

FONCTION ÉVOLUÉES

- Les effets atmosphériques
- Les particules
- Finalisation d'un projet simple
- Trucs et astuces 3D