



ARTLANTIS

Durée :	2 jour soit 14 h
Public concerné :	Toute personne souhaitant maîtriser Artlantis
Prérequis :	Logiciel de modélisation 3D.
Objectif :	Maîtriser Artlantis

Découverte de l'interface
Les formats d'importation
La gestion des vues
Création de shader
Application d'un shader du catalogue

Création de lumières
Gestion de rendu
Gestion des formats de rendu
Création d'un parcours de caméra