

FORMATION CONTINUE 3D STUDIO MAX INITIATION

Durée : 21 jours soit 147 h
Public concerné : Toute personne souhaitant s'initier à 3D STUDIO MAX.
Prérequis : Pratique de Windows et du dessin.
Objectif : Initiation à la production 3D.

PRÉSENTATION ET INTRODUCTION DU LOGICIEL ET DE LA 3D

Généralités sur la 3D
Paramétrer un projet
Gestion des fenêtres de visualisation
Les commandes d'affichages, les barres de menus, la barre d'outils
Les panneaux de commandes

- ▶ Manipulation
- ▶ Organisation

 Les options annexes
La gestion des fichiers
Import et exports sous 3DSMax

- ▶ Les formats de 3D

CRÉATION ET MODÉLISATION D'OBJETS

Les primitives
Les splines
Les polygones éditables
Mise en place dans la scène
Options d'affichage et coordonnées
Instance et copie
Déplacement d'objets et réseaux

TEXTURE

Affichage et création de matériaux
Affectation aux objets

ÉCLAIRAGES

Éclairage standard
Éclairage photométrique
Mental Ray
Paramètres de rendus

L'ANIMATION

Objets et caméras
Paramètres animables
Création d'images clés
Éditeur de courbes
Rendus d'animations

FONCTION ÉVOLUÉES

Les effets atmosphériques
Les particules
Finalisation d'un projet simple
Trucs et astuces 3D

