

FORMATION CONTINUE SKETCHUP

Durée : 2 jours soit 14 h
Public concerné : Toute personne souhaitant maîtriser Sketchup.
Prérequis : Pratique de Windows et du dessin technique.
Objectif : Savoir modéliser des objets en 3D

PRÉSENTATION

Interface de Sketchup
 Configuration de l'environnement de travail

- ▶ Fenêtre 3D
- ▶ Menus déroulant
- ▶ Palettes flottantes
- ▶ Choix de l'unité de travail

AIDE À LA CONSTRUCTION, COTATION ET TEXTE

Outil mètre et rapporteur
 Habillage

- ▶ Cotation
- ▶ Texte et texte 3D

ORGANISER UN MODÈLE

Les groupes
 Les composants
 Notion de calques

OUTILS DE NAVIGATION DANS L'ESPACE 3D

Outils "camera"
 Palette des vues

APPARENCE GRAPHIQUE, NOTION DE RENDU

Style de face et palette styles
 Outil colorier (textures)
 Ombrage

AIDE À LA CONCEPTION ET AU DESSIN :

Indicateur d'inférence

OUTILS DE DESSIN 2D ET SAISIE DES VALEURS

Outil ligne/polyligne
 Outil rectangle (ou carré) et polygone
 Outil cercle et arc
 Outil de dessin à main levée

CAMÉRA, SCÈNES ET ANIMATION

Caméra
 Animation
 Plan de section
 Création de scènes

LA SÉLECTION

Outil flèche
 Fenêtre de sélection

IMPORT/EXPORT

OUTIL BAC À SABLE

Création de terrain à partir de courbes de niveaux
 Création de terrain à partir de zéro
 Projeter des formes sur un terrain
 Ajouter des détails sur les mailles du terrain

TRANSFORMATION

MODÉLISATION

Outil poussez/tirez
 Outil suivez moi
 Outil décalage

